

Einladung zum ARGE ALP Fussballturnier

Der Bündner Fussballverband (BFV) freut sich, Sie an das diesjährige Arge Alp Fussballturnier einladen zu dürfen. Wir freuen uns auf spannende Fussballspiele und auf den interkulturellen Austausch.

Die wichtigsten Infos zum Turnier:

Austragungsdatum	17. bis 20. Mai 2012
Anmeldeschluss	31. Januar 2012
Veranstaltende Sektion	Graubünden (Schweiz)
Veranstalter / Organisator	Bündner Fussballverband (BFV)
Austragungsort	Chur, Sportplatz Ringstrasse
Bei Fragen	Beat Tschalèr 0041 81 257 27 56 oder Roman Canonica 0041 79 752 40 14

Groblauf des Turniers:

Donnerstagabend	Anreise der Mannschaften und Eröffnungsfeier
Freitagmorgen	Spielrunde
Freitagnachmittag	Spielrunde
Samstagmorgen	Spielrunde
Samstagnachmittag	Freizeitprogramm
Sonntagmorgen	Platzierungs- und Finalspiele
Sonntagnachmittag	individuelle Abreise

Übernachtung (Beilage 1)

In der Beilage 1 sehen Sie eine Auswahl an Hotels. Bitte wählen Sie aus den aufgelisteten Hotels eines aus und reservieren Sie sich die benötigten Zimmer selbständig. Die angegebenen Preise verstehen sich pro Person inkl. Verpflegung.

Verpflegung

Grundsätzlich verpflegen Sie sich in Ihrem Hotel. Die erste reservierte – und im Preis inbegriffene Mahlzeit – ist am Donnerstagabend. Beachten Sie bitte, dass diese bereits um 17.00 Uhr angesetzt ist, damit Sie rechtzeitig an der Eröffnungsfeier teilnehmen können.

Am Freitag offeriert der BFV allen teilnehmenden Mannschaften ein Mittagessen auf dem Sportplatz Ringstrasse. Selbstverständlich für die Spieler und Begleiter! Entsprechend ist für Freitag kein Mittagessen im Hotel reserviert.

Freizeitprogramm (Beilage 2)

Für den Samstagnachmittag hat der BFV ein abwechslungsreiches und spannendes Freizeitprogramm zusammengestellt. Bitte beachten Sie dafür Beilage 2 und notieren Ihre Wünsche für das Freizeitprogramm auf dem Anmeldeformular (Priorität 1-3). Der BFV sponsort jede Mannschaft mit Fr. 200.-.

Alle weiteren Informationen erhalten Sie sobald die Planung des Turniers steht.

WIR FREUEN UNS AUF SIE!

